

если одиночная миссия то для начала нужно создать папку в директории C:\KaM Remake**Maps**

к примеру

TNL01 в этой папке создать 2 файла

Файл миссии под названием TNL01.MAP

Файл карты под названием TNL01.DAT

Вот и все и в одиночных миссиях твоя карта обязательно должна быть

а вот с кампаниями там все намного сложнее но принцип такой же.

В директории C:\KaM Remake**Campaigns**

Создаем Папку кампании С любым названием к примеру The New Earth или Новая земля но 1 вариант лучше так как с русскими названиями не пробывал

Дальше в этой созданной папке создаем папки к примеру TNL01 Важно имя миссии в папке кампании должно быть сокращенно и иметь 3 английские буквы и номер

ну и когда мы создали допустим получилось это.

C:\KaM Remake\Campaigns\The New Earth\TNL01\TNL01.MAP

C:\KaM Remake\Campaigns\The New Earth\TNL01\TNL01.DAT

C:\KaM Remake\Campaigns\The New Earth\TNL02\TNL02.MAP

C:\KaM Remake\Campaigns\The New Earth\TNL02\TNL02.DAT

по желанию могут быть динамические скрипты

C:\KaM Remake\Campaigns\The New Earth\TNL01\TNL01.script

C:\KaM Remake\Campaigns\The New Earth\TNL02\TNL02.Script

Звуки Предыстория миссии

C:\KaM Remake\Campaigns\The New Earth\TNL02\TNL02.rus.mp3

C:\KaM Remake\Campaigns\The New Earth\TNL02\TNL02.eng.mp3

C:\KaM Remake\Campaigns\The New Earth\TNL01\TNL01.rus.mp3

C:\KaM Remake\Campaigns\The New Earth\TNL01\TNL01.eng.mp3

Текст диалогов или информации

C:\KaM Remake\Campaigns\The New Earth\TNL02\TNL02.rus.Libx

C:\KaM Remake\Campaigns\The New Earth\TNL02\TNL02.eng.Libx

C:\KaM Remake\Campaigns\The New Earth\TNL01\TNL01.rus.Libx

C:\KaM Remake\Campaigns\The New Earth\TNL01\TNL01.eng.Libx

То дальше приступаем к созданию файла CMP то есть файла кампании

открываем программу CampaignBuilder.exe

в поле Short name пишем общее имя папки миссии у нас это TNL

кнопкой LoadPicture грузим общую карту кампании в MapsCount по очередно кликаем стрелку вверх и ставим значек миссии на общей карте. Если хотим сделать дорогу к миссии из красных точек то по очередно кликаем Nodes count и ставим точку

В Briefing Position указуем где при каждой миссии будет находиться положение текста с права или с лева по умолчанию с права

После того как выбрали параметры сохраняем в папку кампании под именем Info.cmp в итоге у нас папке кампании должно получится 2 файла

C:\KaM Remake\Campaigns\The New Earth\info.cmp - Файл кампании

Теперь последние Это тексты Libx главный английский так что текстовой файл с кодом Text.eng.libx должен быть

Вот пример кода как сделано в кампании Война и Мир.

MaxID:29

0:Война и Мир

2:Оригинальная кампания

10:Приспешникам предателя удалось пробить брешь в нашей обороне: крепость пала, и если вам не удастся обратить врага в бегство, то и все королевство погублено, а разбойник, посягнувший на трон, добьется успеха и одержит победу. К оружию, моя гвардия!

11:Благодаря одержанной вами победе мы снова обрели надежду... Но не настало еще время для празднеств: разбитый враг отступает, чтобы вновь собраться с силами в одной из соседних деревень! Постарайтесь сохранить спокойствие и ни в коем случае не позволяйте себе вступать в бой в открытом поле. Рельеф местности способствует успешной обороне: в месте узкого брода, который обязательно будут пересекать солдаты противника, вы наверняка одержите победу!

12:О, знаменательный день! Армия вероломного принца отступает, и дорога к княжеству Лауенбург теперь свободна. Однако сам князь фон Лауенбург уже давно известен как союзник нашего принца, а следовательно отправляясь в его владения, вы должны считаться с возможным вооруженным сопротивлением...

13:Нашим врагам не удалось остановить наступление королевских войск: разбитый фон Лауенбург вместе со своей личной гвардией отошел в крепость и готовится к штурму. Население княжества встречает нас по-дружески, что наверняка позволит нам увеличить армию. Захватите Лауенбург и разбейте князя -- это станет хорошим предостережением и для всех других изменников!

14:Фон Лауенбург сдался вам и, раскаявшись, получил милостивое прощение нашего короля. Следующей вашей целью теперь стал город Моорбах: совсем рядом с городом наши разведчики обнаружили покинутый опорный пункт, который вы должны занять и укрепить. Так как теперь Лауенбург стал союзником, его войска будут сражаться бок о бок с вашими. Постарайтесь сохранить эти воинские формирования, чтобы укрепить доверие между нами и нашими новыми соратниками -- в ближайшем будущем мы рассчитываем получить от них новых солдат...

15:Моорбах захвачен, и наши враги не только разбиты, но и совершенно деморализованы. По сообщениям разведчиков, чтобы отомстить нам за позор Моорбаха, на северо-западе формируется новая вражеская армия. Однако теперь мы достаточно сильны для того, чтобы и самим перейти в наступление: выступайте навстречу вражеским соединениям, прежде чем они объединятся. При этом вам можно будет уже опереться на присоединившихся к нам копейщиков из Лауенбурга.

16:Известие о ваших победах распространяется по всему королевству с быстротой молнии, капитан! Повсюду граждане восстают против тирана, но на севере лежит Вальхайм, все еще удерживаемый вероломным принцем. Хозяин Вальхайма отказывается принять парламентаров и клянется защищать город до последнего, однако жители небольшой деревушки недалеко от нашего опорного пункта уже восстали против поработителей!

17:Северные варвары собираются вместе, чтобы вторгнуться в наше ослабевшее королевство. Любыми способами вам нужно остановить их, прежде чем они смогут перейти на сторону бунтовщиков. Попробуйте соорудить на руинах Вальхайма несколько дозорных башен: вы должны возвести как можно более прочный бастион для защиты от лавины вражеских полчищ, а затем уничтожить дикарей всех до единого!

18:Дикари ссорятся между собой. Используя хитрые дипломатические приемы, вы смогли перетянуть на свою сторону двух их вождей вместе с воинами. Ваш теперешний лагерь легко защищается, но площадь для его обустройства очень ограничена, а потому к вопросам его планировки вам следует отнестись с особенным вниманием. Враг готовится к сражению и скоро нападет -- вам следует поспешить, чтобы успеть подготовиться и дать врагу достойный отпор!

19:Проклятый деспот угрожает одному из наших городов. Лишь марш-бросок позволит вашим солдатам своевременно прибыть к месту события. По данным наших разведчиков, вам придется иметь дело с крупным вражеским отрядом, при этом собственные вооруженные силы вам надлежит грамотно рассредоточить. Только правильно выбранная тактика принесет вам победу, в то время как штурм напролом неизбежно приведет к поражению...

20:Наступление на наш город с блеском удалось отразить. Конечно, вероломная атака оставила свой след -- враг беспощадно грабил, и едва ли не все жители погибли... Чувство мести требует устроить врагам кровавую бойню, однако прежде чем привлечь их к суровому ответу, вы должны в срочном порядке восстановить разрушенный город!

21:Враг был наголову разбит и отступает на север. Имеющиеся там залежи железной руды имеют огромное стратегическое значение для успеха военных действий: наберите новую армию, чтобы раз и навсегда изгнать разбойников из этого региона! Мост, расположенный к востоку от вашего лагеря, поможет вам при проведении оборонительных действий, в то время как ваша военная мощь будет только расти.

22:Враг все еще располагает огромными резервами и собирается провести контрнаступление. Однако ему будет весьма трудно преодолеть стоящие на его пути горы со всей своей огромной армией... Выступите навстречу противнику и поджидайте его войска у самого высокого горного перевала -- предатели вновь не смогут одержать верх в сражении!

23:Наконец ваши усилия увенчались успехом и принесли свои плоды. Повсюду в королевстве подданные короля оказывают сопротивление террору принца, и далеко не все из его собственных генералов согласны с бесчеловечными методами расправы, используемыми им против мирного населения страны. Один из таких генералов тайком передал нам сообщение о том, что принц хочет наказать жителей одной деревни, открыто восставших против его тирании. Вы, конечно, должны нарушить планы тирана и защитить своих смелых и мужественных граждан!

24:Недалек, недалек тот час, когда враги короля будут окончательно повержены: Принц изменил свою тактику и решил занять важные месторождения природного сырья. Попробуйте самостоятельно захватить ближайшие железные рудники и выбейте оттуда разбойников.

Болотистые места создадут вам дополнительные трудности, поэтому готовьте себя и своих людей к жестокой и затяжной битве...

25:В этой местности в вашем распоряжении оказались и плодородные земли, и богатые залежи ценного сырья. Можно не сомневаться в том, что скоро враг двинется сюда, чтобы снова захватить этот лакомый кусочек земли под свой контроль. Удерживайте этот район и беспощадно уничтожайте всех наступающих солдат!

26:Предатель собирает на севере всех своих вассалов, чтобы еще раз попытаться перейти в наступление. Однако он еще не готов встретиться с нами в открытом бою. Выступайте ему навстречу, чтобы разбить его новую армию еще до того, как она будет в состоянии атаковать нас. На этот раз мы должны пройти через горы. И, конечно, противник занял самый верхний горный перевал, чтобы помешать нашему продвижению. Но мы должны попасть на север, чего бы это нам не стоило!

27:Ваша новая победа вынудила противника перейти к обороне. Он окопался под защитой почти неприступной, созданной природой крепости и трусливо ожидает нашего решительного наступления. Военачальники уже много раз пытались взять крепость штурмом, однако все эти попытки провалились. Но вы не должны падать духом: может быть, ваши предшественники оставили вам ценную информацию, которая может помочь в решении этой трудной задачи...

28:Это наш черный день. Коварное покушение на короля, увы, увенчалось успехом... Потерявший всякий стыд принц, -- несомненно, истинный закулисный вдохновитель вероломного убийства, -- провозгласил себя новым королем... Укрывшись за мощным валом, он надеется, что таким способом сможет остановить вас. Штурмуйте кажущиеся неприступными стены крепости и добейтесь, чтобы самозванец понес заслуженную кару за свое преступление!

29:Мы у цели: кольцо осады вокруг последнего бастиона лжекороля замкнулось! Никакой пощады тем, кто еще верен предателю -- уничтожьте врага и сравняйте с землей все следы его бывшего господства, после чего в королевстве вновь воцарятся мир и спокойствие!

и английский

MaxID:29

0:The Shattered Kingdom

1:TSK %d

2:Original Knights and Merchants campaign

10:The traitor's henchmen have succeeded in breaching our defenses. The fortress has fallen and shouldst thou not drive out the scoundrels, the kingdom shall be lost and the throne robber shall triumph. To thy weapons!

11:Thy victory hath given us hope. But the time for revelry is not yet upon us. The enemy hath retreated in defeat to a village nigh to thy location, where at they form anew. The prince shall soon once more force battle upon us, as his rogue forces by far outnumber thy stalwart fighters. Control thine anger, and

let not thyself be lured into open battle. The terrain is suited for defensive tactics on thy part: the enemy must needs cross the river at the narrow ford. Shouldst thou attack him there, thine inferior numbers shall be equal to his greater force.

12:A memorable day! The rogue forces of the rebel prince are in full retreat. The road to the Barony of Lauenburg is now open to thee. The Baron of Lauenburg, the knave, hath formed an alliance with our enemies, therefore thou must perforce reckon with stout opposition on thy way to the rogue's province.

13:Verily, our enemies have indeed failed to halt the advance of the king's loyal troops. The Baron of Lauenburg has perforce retreated with all his soldiers to await our attack. The commoners of the barony have received us joyfully. Now, indeed, thou hast the glorious chance to increase thine army and perchance capture Lauenburg. Shouldst thou defeat the baron, this shall indeed serve as a warning for all traitors to the crown!

14:The Baron of Lauenburg hath yielded to thee and received pardon from our king, in that he hath shown true regret for his dastardly deeds. Thine aim shall now be the capture of Moorbach. Our spies have discovered a deserted stronghold which thou shalt use and enlarge according to thy needs. Now that Lauenburg is our ally, the soldiers of that barony are perforce threatened by our enemies. Thou shalt protect the Lauenburger troops at all costs. This will needs strengthen the trust between us and our new allies and thou shalt perchance gain new soldiers for thy stalwart army.

15:Moorbach hath fallen to us. Our enemies are soundly defeated and deeply humbled. Now our spies inform us that a new army of rogues and scoundrels forms to the northwest, to avenge their humbling at thy hands in Moorbach. Howsoever, we are in troth strong enough to enter into attack ourselves. Thou shalt attack this army, and surprise them afore they can become organized. In this, thou must needs count on the Lance Carriers of Lauenburg, a stalwart company which hath joined with our own.

16:Verily, news of thy victories spreads like wildfire throughout the kingdom. Everywhere the commoners rise against the tyrants. Walheim lieth to the north, still held by our enemies. The Ruler of Walheim hath refused to receive our envoys, and in troth, hath sworn to defend the town until the last man hath fallen. The commoners of a small village nigh to thy strongpoint have perforce declared against the tyrant. These good commoners shall supply thine army with new weapons and recruits. Verily, with such a large and well-equipped army, thou shalt find no problem in capturing Walheim.

17:The battle of Walheim hath brought with it an absence of power, and there exists a state of confusion. The savage Northern Tribes band together to fall upon the kingdom. Thou must needs stop them, before thou canst again do battle with the rebels. In the ruins of Walheim, thou wilt find building plans for watchtowers of a verily advanced sort. Thou must needs form a bulwark against the barbarians. Thou shalt destroy them, but utterly.

18:The barbarians fight amongst themselves. Perchance by persuasion and guile canst thou win over to thy cause two of their chieftains, and all their warriors, that these shall fight at thy side. Thy location at this time is simple to defend but cannot be enlarged, so that thou must needs plan with care. The enemy readies himself for battle and the attack is nigh. Prepare with all haste, so that thou canst verily welcome the enemy in such a manner that he shall never forget!

19:The wicked despot threatens one of our towns. Only if thou hasten there with all thy speed, canst thou bring thy soldiers there on time. According to our spies, thou must needs reckon with a large enemy force. Deploy thy soldiers well. Thou wilt achieve victory by thine usage of clever tactics. If thou charge in a blind fashion, thou shalt indeed regret it!

20:Indeed, only narrowly was the attack on our town beaten back. But the treacherous attack did in troth leave its cruel mark on the town. The enemy torched it ruthlessly and killed nigh all who dwelt there. Thou wilt answer this massacre with bloody revenge! But firstly, thou must needs build the town anew before thou bringst the cowardly scoundrels to account.

21:The enemy is destroyed and the remnants of that army retreated to the north. The iron ore mines in the north are of great strategic importance for thee, since the iron thou wilt find there shall aid thee in the continuance of the war. Thou shalt build a new army, an army which shall drive all rebels from this region for all time to come. To the east of thy location is a bridge. This bridge will aid thee in thy defenses, whilst thine army in strength grows.

22:Forsooth, our enemy are still possessed of huge reserves, and the knaves plan a counterattack against our stalwart army. However, the mountains nigh to their location may be an obstacle for a large army to traverse. Thou shalt advance into the mountains with thine army and await the enemy in the highest pass. Let not the traitors ever again gain upper hand!

23:At last thine efforts bear fruit! Everywhere in the kingdom, the king's serfs rise against the cruel reign of the prince. Verily, even his generals agree not with the barbarisms and cruelties practiced on the commoners. One of the generals has passed a secret message on to us....that the dastardly prince desires to make a cruel example of a village whose people have openly rebelled against his treacherous rule! Thou, and thou alone, art the bulwark between the tyrant and the stalwart villagers! Thou must needs put a stop to this barbarous scoundrel's plans!

24:The end is nigh for those black-hearted scoundrels, the enemies of the king. Thou hast forced them to their knees. The prince hath changed his tactics, and doth hold important deposits of raw materials. This doth be a hindrance to us. Thou shalt capture ye iron ore mines nigh to thy location put the rebels to flight! Forget not the great marsh which lieth before thee. Prepare thyself and thy stalwarts well! Verily, thou shouldst remain in fear of thy life!

25:Thou hast much fertile land and rich deposits of raw materials at thy disposal in the province which lieth before you. Let not thyself be in doubt that soon the enemy shall advance to gain this fruitful land for himself. Defend the province and show no mercy to the enemy soldiers! No quarter shall be given them!

26:In the north, the traitor gathers together his vassals, that he may again attack unashamedly and boldly. But, in troth, he doth not be yet prepared to face thee on the battlefield. Thou shalt advance toward him and destroy him, whilst he is as yet unprepared for thine assault. Thou must needs traverse the mountains to achieve thine aim, but beware! The scoundrel hath to all accounts occupied the pass to hinder thee in thy mission. Still, thou must proceed to the north, cost what it will!

27:Thy last victory hath forced thine opponent to retreat in defense. He hath entrenched himself in a natural stronghold wherein he, like the coward he doth be, awaits thine attack. Thou wilt find it hard to capture this stronghold! Many a general hath tried before thee, and all have failed. Let not thy courage fail thee and thy heart grow weak! Perchance have these valiant generals left articles behind, articles which shall aid thee in thy brave quest!

28:This doth be a black, black day! An insidious, dastardly assassination plot hath cost our beloved king this day his life! The prince, shameless scoundrel he doth be, and, methinks, the rogue behind this great tragedy, hath proclaimed himself the new king. He hath ensconced himself behind mighty walls wherein

he hopeth to find refuge from thy wrath. Thou shalt storm these walls and bring to this upstart, self-proclaimed king the fate of which he doth be most deserving. An eye for an eye, a tooth for a tooth!

29:Our quest is well-nigh over. The city, which doth be the last remaining bastion of the upstart king, is surrounded and under siege. Show no mercy to whomsoever remaineth true to the upstart and slay all thine enemies! Thou, oh loyal hero, shalt raze all traces of his dastardly rule to the ground! Only then, through thy heroic deeds, shall peace and freedom once more reign in the kingdom. To the gallows with the pretender, where he shall hang like the common criminal he doth be!

MaxID:29 параметр MaxId короче число миссий точнее текстов для миссий всегда должно быть на 9 больше чем самих текстов миссий

0: - Имя кампании отображающиеся в игре кампания

1:TSK %d - параметр должен быть в английском языке вместо TSK пиши свое к примеру TNL

2: - Информация о кампании можно даже автора вписать

10: - А вот тут уже и начинается идти тексты миссии 10 это для миссии 01, 11 это для миссии 02 и т.д

С файлами текстов диалогов или информации дела чуть чуть другие но если их создавать то надо знать динамические скрипты чтобы эти тексты использовать в самой миссии.